



Nom : \_\_\_\_\_

Sexe : \_\_\_\_\_ Age : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_

Nationalité : \_\_\_\_\_

Créature : \_\_\_\_\_ Xps : \_\_\_\_\_

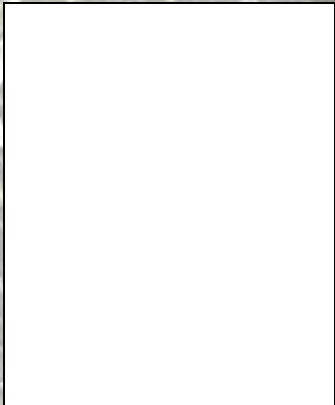
Phase : \_\_\_\_\_ Mana : \_\_\_\_\_

Caractéristiques -2 -1 0 +1 +2 +3 +4

	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Métiers Niv.


Portrait



Hobbies Niv.


Combat

Pouvoirs innés Niv.

Toucher

Domages

Corps à corps	Puissance	Agi.	Comb.	Mét.	Total
Coup de pied	Faible				
Coup de poing	Faible				
Coup de tête	Moyen				

For.	Comb.	Total


Contact Puissance Agi. Comb. Mét. Total

For.	Comb.	Total


Distance Puissance Dex. Comb. Mét. Total

Combativité


Équipement

Armes

Puissance



	Facile	Moyen	Difficile
Non qualifié	4	2	0
Niveau 1	6	4	2
Niveau 2	8	6	4
Niveau 3	10	8	6



